

Az óravázlatot készítő pedagógus:	Buzási Éva
Az óravázlat címe, témája:	<i>A kocka el van vetve</i> - A gyerekek egy óriástársasjáték keretében mozgásos és gondolkodtató feladatok segítségével értelmezik a testmozgás és a környezetvédelem kapcsolatát.
Ajánlott korosztály:	3-4. osztály
Időigény	45 perc

A KOCKA EL VAN VETVE

Tevékenység, időbeosztás	A tevékenység célja, fejlesztendő készségek	Munkaformák, módszerek	Eszközök, mellékletek
I. Ráhangelődés			
1. <i>Témaindító beszélgetés - 5 perc</i>			
<p>Ráhangelés Közös beszélgetéssel felidézük a testmozgás és a környezetvédelem összefüggéseit. Segítő kérdések:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ki az, aki gyalog; és ki az, aki tömegközlekedéssel jött ma iskolába? - Miért fontos a rendszeres mozgás, a sport? - Milyen gyakran szoktatok kirándulni? - Mit gondoltok, miért jó a szabadban lenni? - Fontos a friss levegő? - Miért nem ajánlatos forgalmas út mellett sétálni/futni? <p>Összegzés Egészségünk megőrzése érdekében rendszeresen mozogni, sportolni kell. A szabadban, a friss levegőn a legegészségesebb mozogni/sportolni, viszont ehhez védenünk kell környezetünket is, például azzal, hogy szokásainkkal nem szennyezzük a levegőt.</p>	<p>Kommunikációs készség fejlesztése, Érdeklődés felkeltése, Környezettudatos magatartás kialakítása, A gyerekek korábbi ismereteinek feltárása</p>	<p>Közös megbeszélés</p>	
2. <i>A társasjáték szabályainak ismertetése - 5 perc</i>			
<p>Rávezetés A gyerekekkel ismertetjük a foglalkozás célját: egy óriás társasjáték segítségével fogjuk együtt megismerni a mozgás és az egészséges környezet jótékony hatását.</p> <p>A játékszabály ismertetése A gyerekekkel ismertetjük a társasjáték legfontosabb szabályait.</p> <ul style="list-style-type: none"> - A játéktér kb. 30 mezőből áll (ez tetszőlegesen változtatható). 	<p>Szabálykövetés, Együttműködési praktikák, Új ismeretek közlése</p>	<p>Frontális</p>	<p>1. számú melléklet, óriás vagy normál dobókocka, előre elkészített óriástábla</p>

<ul style="list-style-type: none"> - 4-5 csapat küzd egymással (osztálylétszámtól függően). - Az a csapat kezd, amelyiknek a csapattagja a legnagyobbat dobja. - Minden csapat delegál egy "bábut", akit minden dobásnál cserélget, így mindenki lehet bábu és dobó is. - Két bábu nem állhat azonos mezőn, így a később érkező játékos egyet előre lép. 			
<p>3. Csapatalakítás - 5 perc</p>			
<p>Egy zsákba előkészítünk a gyerekek számával megegyező számú társasjáték bábút vagy természeti tárgyat (dió, mogyoró, kavics, kövecské, makk, kupacs...), annyi féle típusban, ahány csapatot szeretnénk kialakítani. Minden gyerek húz egyet, az azonos típust húzó gyerekek kerülnek egy csapatba.</p>	<p>Kooperatív készségek fejlesztése</p>	<p>Közös feladat</p>	<p>Zsák, színes társasjáték bábuk vagy természeti tárgyak</p>
<p>4. A játékmezők ismertetése - 5 perc</p>			
<p>A gyerekekkel megismertetjük a társasjáték játékmezőinek jelentéseit. Amennyiben teremben rendezük a játékot, úgy érdemes A4-es lapokra vastag filctollal felrajzolni ezeket a jeleket, majd gyurmaragasztóval lehet rögzíteni a földhöz. Ha udvaron kerül megrendezésre a játék, akkor aszfaltkréta használata javasolt.</p>	<p>Új ismeretek közlése, Szabálykövetés</p>	<p>Közös megbeszélés</p>	<p>1. számú melléklet A/4-s papírlapok, filctollak, gyurmaragasztó, aszfaltkréta</p>
<p>II. A társasjáték levezetése -25 perc</p>			
<p>1. A játék</p>			
<p>A csapatok tagjai sorban dobnak a dobókockával, ahányat dobnak annyit lépnek előre és végrehajtják a mezőkön lévő feladatokat. A játékvezető közben irányított beszélgetéssel/kérdésekkel segíti a játék menetét.</p>	<p>Szabálykövetés, Együttműködési praktikák, Környezettudatos megatartás kialakítása, Mozgás</p>	<p>Csoportmunka</p>	<p>Játéktér, dobókocka 2. számú melléklet 3. számú melléklet 4. számú melléklet</p>
<p>2. A játék értékelése - 5 perc</p>			
<p>A csapatok jutalmazása, a győztes csapat kihirdetése és ünneplése. A játék értékelése a gyerekek szemszögéből.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mi tetszett a játékban a legjobban? - Melyik volt a legkönnyebb/legnehezebb feladat? 		<p>Közös megbeszélés</p>	<p>jutalmak: pl. oklevél, sportszelet</p>